

DÉCHARGE DE RESPONSABILITÉ – ESCAPE GAME

⚠ Cette aventure est un jeu à thème horreur.

⚠ Cette décharge doit être imprimée, complétée avant votre arrivée, et remise au Game Master sur demande.

⚠ Sans cette décharge, il est impossible de participer à l'aventure.

Date : ____ / ____ / ____

Je reconnais avoir été informé que :

- Il s'agit d'une expérience immersive de type horreur, pouvant provoquer stress, sursauts et effets de tension.
- Il est strictement interdit de courir dans l'environnement du jeu.
- Le jeu est interdit aux personnes claustrophobes.
- Le jeu est interdit aux moins de 14 ans.
- Le jeu est fortement déconseillé aux femmes enceintes.
- Certaines scènes comprennent des effets sonores puissants pouvant surprendre.
- Vous pouvez vous salir : ne venez pas en tenue de soirée.
- Toute sortie par une issue de secours est définitive et met fin à la partie sans remboursement.
- Il est interdit de toucher les acteurs mais les joueurs acceptent que, dans le cadre du scénario, les acteurs puissent exercer des contacts physiques appuyés (bousculades, saisies, manipulations), réalisés de manière contrôlée et proportionnée, sans volonté de nuire ni blesser. Si un acteur vous attrape, vous devez le suivre **sans résistance**, pour garantir votre sécurité et le bon déroulement du jeu.
- Il peut y avoir beaucoup de fumée dans l'environnement.
- Les téléphones, lampes et tout appareil électronique ou lumineux sont strictement interdits dans l'espace de jeu.
- Il est strictement interdit de filmer, photographier ou enregistrer dans l'espace de jeu.
- La participation est interdite aux personnes sous l'emprise d'alcool ou de substances, aux personnes cardiaques ou épileptiques.
- Tout comportement agressif entraînera l'arrêt immédiat de la session sans remboursement.
- Toutes dégradations volontaires du matériel mettra fin à la partie sans remboursement et le matériel dégradé vous sera facturé, ne faites pas n'importe quoi vous êtes dans un jeu.
- En cas de panique ou malaise, dirigez-vous vers la sortie de secours et fermez la porte derrière vous. (Cette sortie est définitive)
- L'organisation n'est pas responsable des objets personnels perdus, oubliés ou endommagés.
- En signant, je confirme participer **volontairement et sous ma propre responsabilité**.

But de votre mission

- Ne pas vous faire attraper ! (Pénalité de jeu)
- Retrouver Max.
- Comprendre l'histoire de la maison.

Signature nom prénom et signatures des participants

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

7 _____

8 _____

**Société organisatrice: SASU ZONE SECRETE, 15 allée André Maroselli – Salle de jeu
NECROS**